

Regolamento Side Bet City

Obiettivo del gioco

Side Bet City è una partita di Poker in cui puoi puntare su una Mano a 3 Carte, 5 Carte o 7 Carte oppure, se ritieni che nessuna di queste mani vincerà, su Perdono Tutte. Lo scopo del gioco è ottenere le migliori mani possibili.

Regole del gioco

Al tavolo di Side Bet City può giocare un numero illimitato di giocatori contemporaneamente.

Nel gioco viene utilizzato un mazzo da 52 carte. Una partita prevede un mazzo di carte completo e le carte vengono mischiate dopo ogni round.

Per giocare la partita, piazza la tua puntata su una delle seguenti posizioni: Mano a 3 Carte, Mano a 5 Carte, Mano a 7 Carte e Perdono Tutte.



Il croupier distribuirà 7 carte insieme. Le prime 3 carte determineranno il risultato della mano da 3 carte, le prime 5 carte determineranno il risultato della mano da 5 carte e il risultato della mano da 7 carte è calcolato in base a tutte le 7 carte, prendendo in considerazione le migliori 5 carte tra le 7. Se hai piazzato la tua puntata su una di queste mani vincendo, comparirà un messaggio che mostrerà i tuoi premi. Se hai piazzato la tua puntata sulla posizione Perdono Tutte e nessuna delle mani da 3, 5 o 7 Carte vince, vinci grazie alla puntata Perdono Tutte, anche se hai piazzato una puntata sulla mano da 3, 5 o 7 Carte.

Mano a 3 Carte

Il croupier distribuisce le prime tre carte, rivelando il risultato della Mano a 3 Carte:



Se hai piazzato la tua puntata sulla Mano a 3 Carte vincendo, comparirà un messaggio che notifica la

vincita.

Mano a 5 Carte

Il croupier distribuisce le due carte successive, rivelando il risultato della Mano a 5 Carte:



Se hai piazzato la tua puntata sulla Mano a 5 Carte vincendo, comparirà un messaggio che notifica la vincita.

Mano a 7 Carte

Il croupier distribuisce le ultime due carte, rivelando il risultato della Mano a 7 Carte:



Se hai piazzato la tua puntata sulla Mano a 7 Carte vincendo, comparirà un messaggio che notifica la vincita.

Perdono Tutte

Se hai piazzato la tua puntata sulla posizione Perdono Tutte e nessuna delle mani da 3, 5 o 7 Carte vince, vinci anche se non hai piazzato una puntata sulla mano da 3, 5 o 7 Carte.



Vincere le mani

Le singole carte sono ordinate in ordine decrescente: asso (alto o basso), re, regina, fante, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 e 2.

Un asso può essere il valore più alto in una scala di assi, re, regina, fante, 10 o il più basso in una di 5, 4, 3, 2 e asso.

Mani possibili dal valore più alto al più basso:

Vincere le mani nel Mano a 3 Carte:



Scala reale sono un asso, un re e una regina dello stesso seme.



Scala colore è una mano con tre carte sequenziali, tutte dello stesso seme, come per esempio: re, regina, fante, tutti di quadri.



Tris è una mano che contiene tre carte di uno stesso valore. Per esempio, un giocatore con tre re ha un tris di re.



Scala è una mano che contiene tre carte con valori in sequenza e con almeno due semi distinti, ad es. nove, otto, sette in due o più semi.



Colore è una mano dove tutte e tre le carte hanno lo stesso seme, ma non sono in sequenza, ad es. tre fiori.



Qualsiasi Coppia è una mano che contiene due carte di un determinato valore (ad es. due Re), più una carta di un valore diverso.

Vincere le mani nel Mano a 5 Carte e Mano a 7 Carte:



Scala Reale è una combinazione formata da Asso, Re, Regina, Jack e 10 dello stesso seme.



Scala colore è una mano che contiene cinque carte sequenziali, tutte dello stesso seme, come per esempio: nove, otto, sette, sei e cinque, tutte cuori.



Il **Poker** è una mano che contiene le quattro carte dello stesso valore e una quinta carta qualsiasi. Per esempio, quattro assi costituiscono un Poker.



Full è una mano che contiene tre carte dello stesso valore e una coppia di un altro valore, ad es. tre re e due sei.



Il **Colore** è una mano che contiene cinque carte che hanno lo stesso seme, ma non sono in sequenza (ad es. cinque carte di Fiori).



Scala è una mano che contiene cinque carte con valori in sequenza e con almeno due semi distinti, ad es. nove, otto, sette, sei e cinque in due o più semi.



Tris è una mano che contiene tre carte di uno stesso valore. Per esempio, un giocatore con tre re ha un tris di re.



Doppia coppia (solo per la mano a 5 carte) è una mano che contiene due carte dello stesso valore, più due carte di valore diverso (uguali fra loro, ma diverse dalla prima coppia), più una carta diversa da tutte le altre. Un esempio sono due assi e due re.



La **Coppia JJ-AA** (solo per la mano a 5 carte) è una mano che contiene una coppia di Jack, una di Regine, una di Re o una coppia di Assi.

Vincite

Vincere le mani	Mano a 3 Carte	Mano a 5 Carte	Mano a 7 Carte
Scala reale	100:1	1000:1	500:1
Scala a Colore	40:1	250:1	100:1
Poker	-	100:1	50:1
Full	-	50:1	7:1
Colore	4:1	40:1	5:1
Scala	5:1	25:1	4:1
Tris	35:1	7:1	3:1
Doppia coppia	-	4:1	-
Coppia JJ-AA	-	1:1	-
Qualsiasi Coppia (Any Pair)	1:1	-	-

Perdono Tutte paga 0.7:1.

Vincita del giocatore

Il valore ottimale del ritorno teorico al giocatore è pari a:

- Mano a 3 Carte – 96,69%
- Mano a 5 Carte – 95,21%
- Mano a 7 Carte – 94,34%
- Perdono Tutte – 96,29%

Puntare

Il pannello LIMITI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi permessi al tavolo.

Side Bet City € 1 - 2000

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.



Il SEMAFORO indica lo stato della partita informandoti quando è possibile puntare (luce VERDE),

quando il periodo di puntata è quasi scaduto (luce GIALLA) e quando il periodo di puntata è terminato (luce ROSSA).

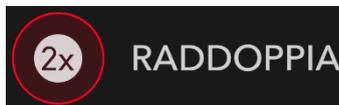
PUNTARE

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo avere selezionato una fiche, piazza la tua scommessa premendo l'area di puntata del tavolo corrispondente ad Ante o alla puntata collaterale che desideri (se disponibile). Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

Il pulsante RADDOPPIA (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.



Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.



Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.



Facendo clic/toccando ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Chat

Puoi chattare con il dealer e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.



Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Codice partita

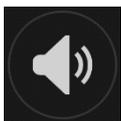
Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

#21:10:10

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani live giocate e i rispettivi risultati.



Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- CRONOLOGIA PARTITA: mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

È possibile modificare le impostazioni per cambiare le impostazioni generali del gioco.



Le impostazioni sono organizzate in diverse schede principali nella finestra IMPOSTAZIONI:

GENERALE

- È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL DEALER, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

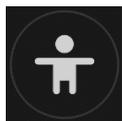
Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.

▪

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Informazioni AAMS

Nella parte alta dello schermo sono visualizzate le informazioni AAMS:

- GIOCO mostra il nome del gioco.
- ID DI SESSIONE mostra il valore identificativo della sessione di gioco rilasciato da AAMS.

- ID DI PARTECIPAZIONE mostra il valore identificativo del biglietto di partecipazione al gioco rilasciato da AAMS.

Gestione degli errori

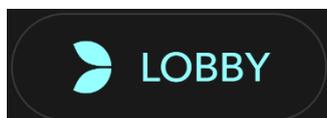
In caso di errore nel gioco, nel sistema di puntata o nella procedura della partita, la partita viene messa temporaneamente in pausa e il dealer avvisa il supervisore. Tu e altri giocatori sarete avvertiti via chat o tramite un messaggio pop-up sullo schermo, che spiegherà che si sta analizzando il problema. Se il supervisore riesce a risolvere immediatamente l'errore, la partita può continuare normalmente. Nel caso in cui non sia possibile una risoluzione immediata, la partita verrà annullata e le puntate iniziali verranno rimborsate a tutti i giocatori partecipanti.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti da un round di gioco prima che sia terminato il tempo a disposizione per puntare, le puntate che hai piazzato vengono annullate e ti sono restituite. Se ti disconnetti dopo il termine del tempo a disposizione per puntare, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Altri giochi

Il pulsante LOBBY (se presente) può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.



Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Il giocatore non sarà spostato dal tavolo in cui si trova attualmente fino a quando non verrà selezionato un nuovo tavolo al quale si desidera sedersi. Puoi utilizzare LOBBY per cercare altre partite mentre stai ancora giocando al tavolo attuale.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a fino a 4 diversi tavoli da gioco contemporaneamente e visualizzarli tutti nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante **+TAVOLO** associato al tavolo corrispondente. (Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante **+TAVOLO** non sarà visualizzato)



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un

tavolo, fai clic sul pulsante **X**.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante **+TAVOLO**, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto "1" corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto "2" seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z)	Per annullare l'ultima puntata.
ELIMINA	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto ELIMINA per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: <ul style="list-style-type: none">• Uscire dalla modalità a schermo intero• Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Guida, Impostazioni ecc.)• Aprire il LOBBY.